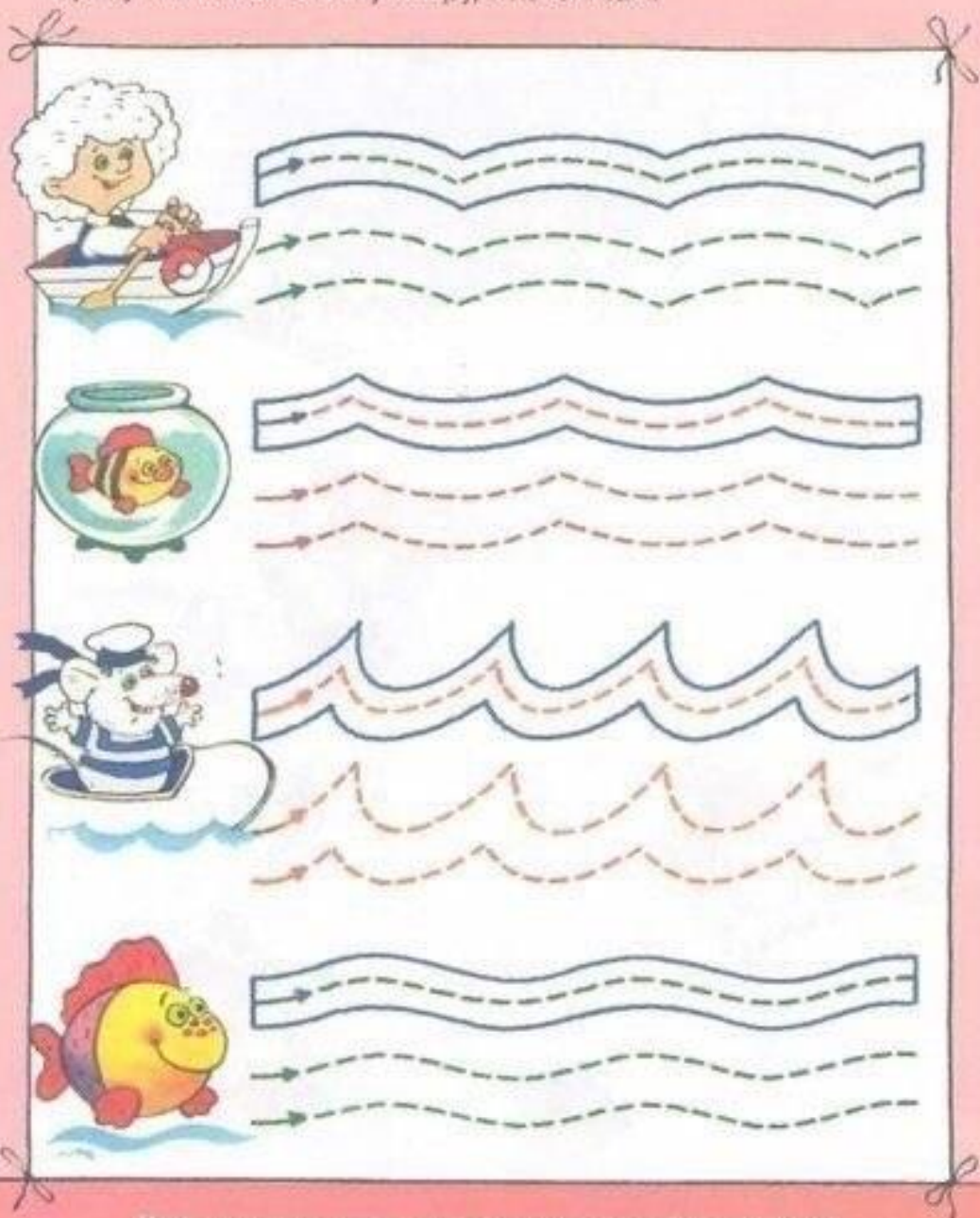


## Море волнуется

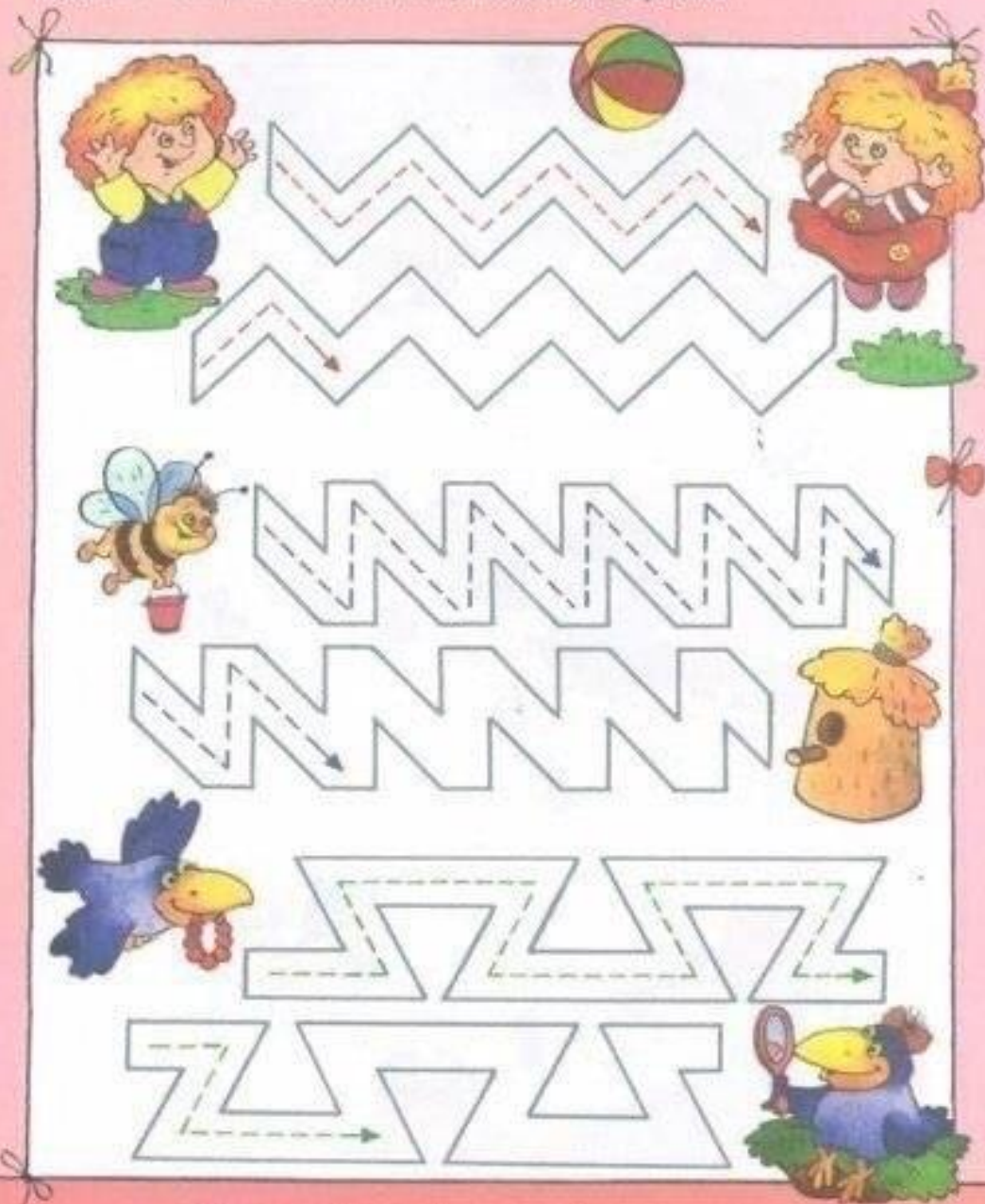
Посмотри, какие разные волны. Проведи по ним пальчиком.  
Нарисуй их сначала по пунктиру, а потом сам.



Цель: проводить ритмичные гребенчатые и дугообразные линии.

## Прыгаем-летаем

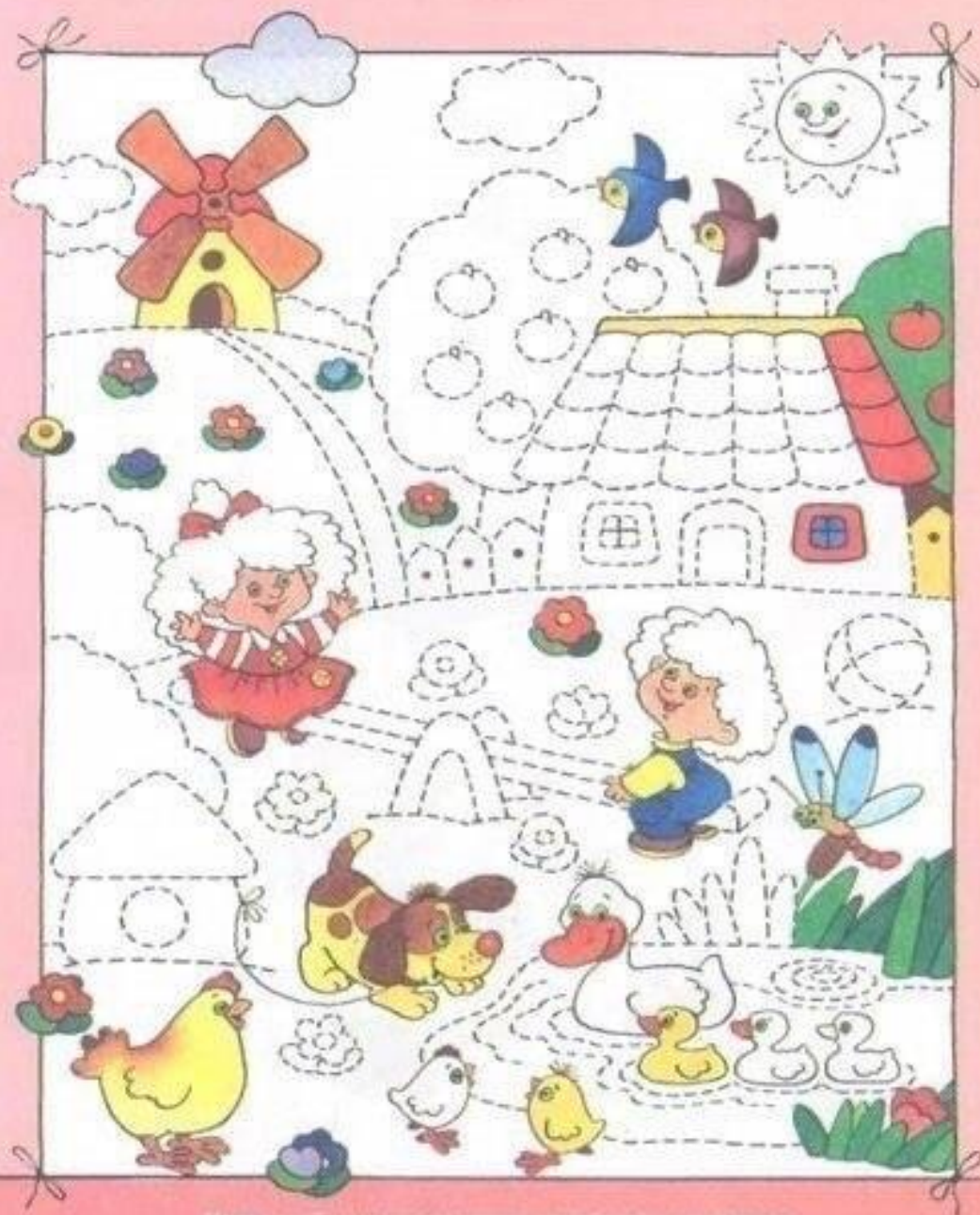
Покажи, как скачет мячик: одну линию проведи по пунктиру, а другую – сам, как сможешь. Проведи все дорожки.



Цель: проводить по пунктиру линию в направлении стрелки.

# Что вижу, то и делаю

Догадайся сам, что нужно сделать на этой страничке.

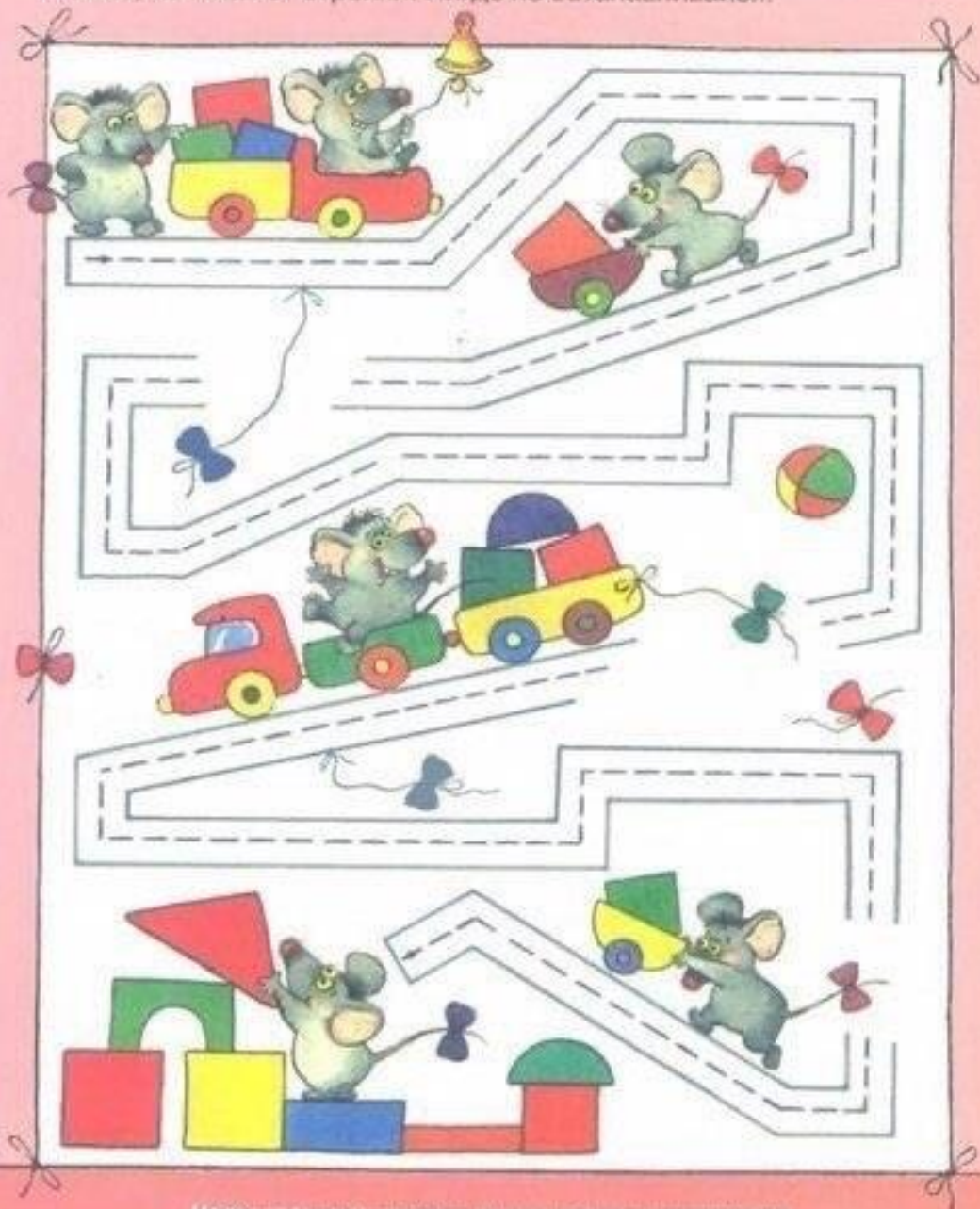


Цель: способствовать использованию сенсорных функций.



## Уголок Дурова

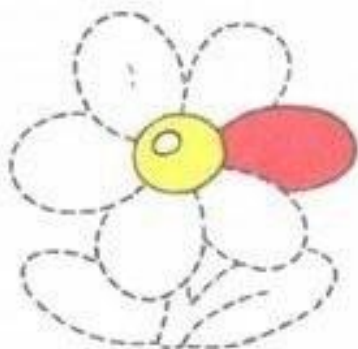
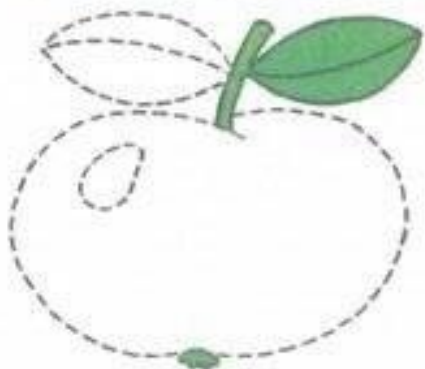
Помоги мышатам отвезти кубики для постройки. Проведи линию, начиная от стрелки. Нигде не останавливайся.



Цель: проводить прямые линии в разных направлениях.

## Веселые картинки

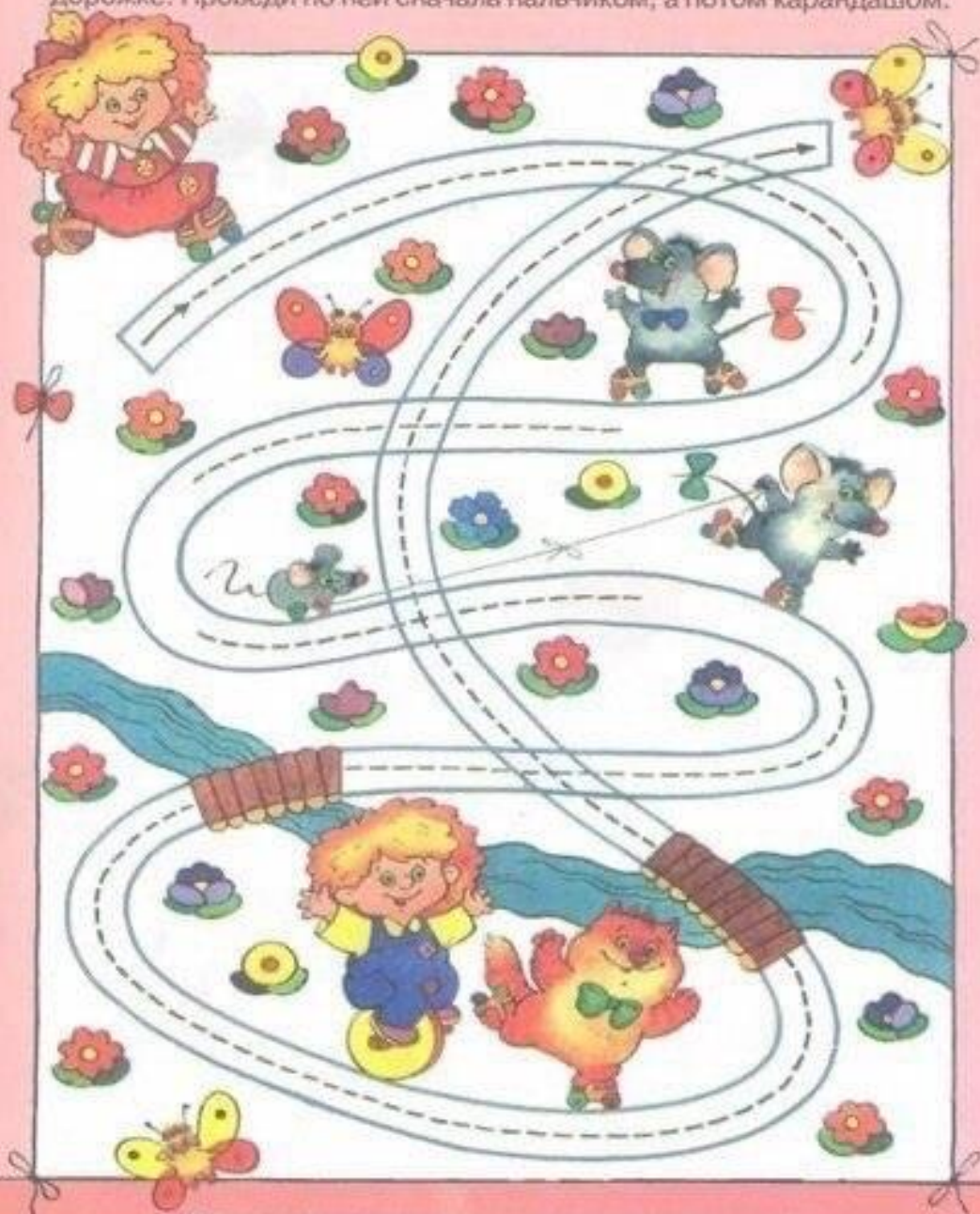
Помоги художнику. Обведи все рисунки по контурным линиям и раскрась, как захочешь.



Цель: укреплять кисть руки; развивать чувство цвета.

## Роликовая дорожка

Как весело кататься на роликах! Попробуй и ты «проехать» по дорожке. Проведи по ней сначала пальчиком, а потом карандашом.

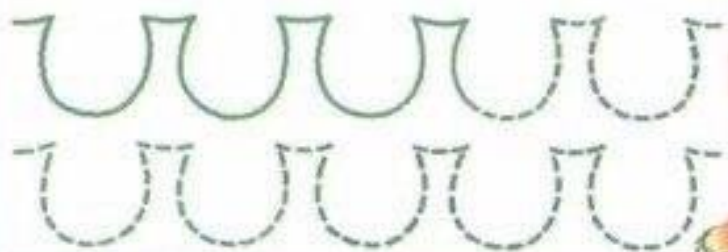
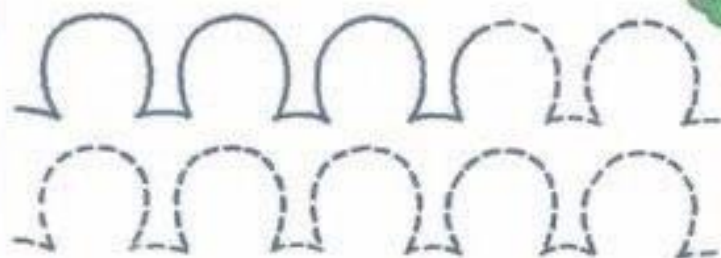


Цель: провадить кривую линию с одурытьми ровератыми.



## Соревнования по прыжкам

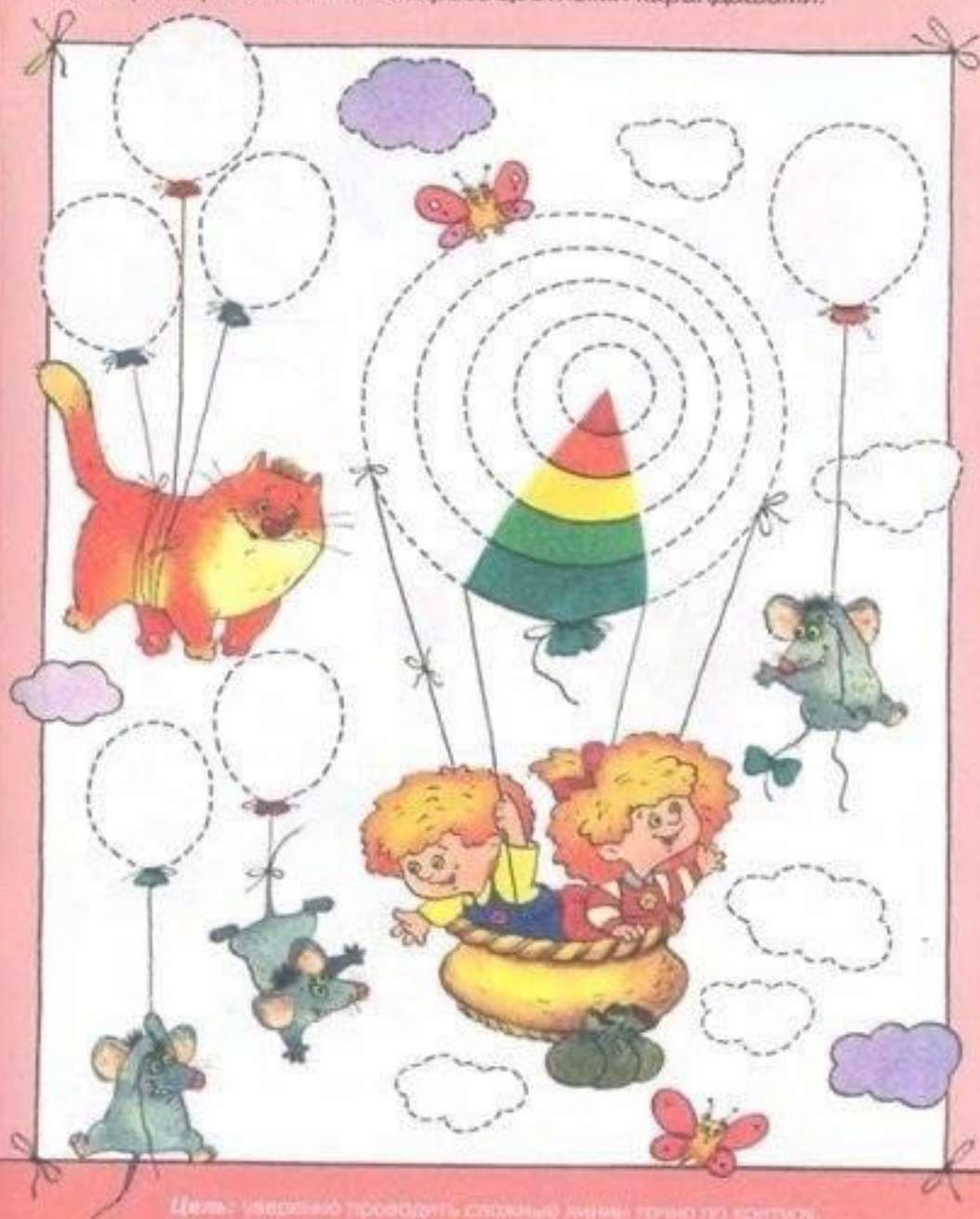
Нарисуй «дорожки». У кого линия будет аккуратнее, тот и победит в соревнованиях по прыжкам.



Цель: проколоть отверстие, ритмичные движения в заданном темпе.

## Весёлая прогулка

Хочешь, чтобы эти картинки стали весёлыми и яркими? Обведи все пунктирные линии. Раскрась цветными карандашами.



Цель: уверенно проводить сложные линии точно по контуру.